



06. IL GRANDE GIOCO DELL'ACQUA



FINALITÀ DEL PERCORSO

Anche i più piccoli sono in grado di osservare con occhio attento la natura e comprendere l'importanza della biodiversità acquatica! Esaminiamo alcuni ambienti acquatici del Parco Valle Lambro: come sono fatti? Che caratteristiche hanno? Scopriamo a chi sono adatti e che, anzi, alcuni animali proprio non potrebbero vivere da nessuna altra parte!



SVILUPPO DEL PROGETTO E CONTENUTI SPECIFICI

Lo scopo del progetto è la **produzione di un elaborato**, rivolto a un target selezionato (altri studenti, la cittadinanza, amministrazioni comunali, aziende del territorio), che illustri idee, pratiche e cambiamenti emersi nel corso degli incontri.

La classe potrà scegliere il formato più congeniale: **elaborato artistico, presentazione multimediale, video, opuscolo, gioco, decalogo di buone pratiche...** Struttura e interfaccia grafica di base saranno fornite dal Parco, consegne e indicazioni dall'esperto. La classe riceverà anche **un poster** (cartaceo o digitale) su cui realizzare **il manifesto delle buone pratiche**, che verrà appeso nell'edificio scolastico per essere condiviso con le altre classi.

La realizzazione dei prodotti finali è a cura del docente e della classe coinvolta, che si impegna a consegnare i prodotti all'Ufficio Educazione Ambientale del Parco Valle Lambro nei tempi indicati.

Le classi dovranno iscriversi al Programma Didattico Sistema Parchi 2025/26 di Regione Lombardia, che raccoglie le proposte delle aree protette lombarde coinvolte nel progetto di rete *Territorio: Una Scuola a Cielo Aperto*. L'iscrizione offre diversi vantaggi: accesso ad approfondimenti, materiali didattici e multimediali dedicati, iscrizione alla newsletter e partecipazione a concorsi di rete.

Il **Parco** valuterà gli elaborati e invierà i prodotti più originali per **partecipare al Concorso Territorio: Una Scuola a Cielo Aperto**: ogni anno Regione Lombardia e AREA Parchi, con il partenariato dell'ufficio Scolastico Regionale, FLA, ERSAF e Federparchi, organizzano un contest creativo rivolto a tutte le classi che vogliono raccontare la loro esperienza e le loro scoperte! Una commissione giudicherà i lavori inviati e premierà i migliori 15 elaborati presso l'Auditorium Testori di Regione.



DESTINATARI

- Scuola dell'infanzia (bimbi grandi)





ATTIVITÀ PROPOSTE

Il progetto si sviluppa attraverso **3 incontri di 2 ore** circa ciascuno.

Primo incontro «Il fiume e il torrente»: com'è fatto, quali animali ci vivono. Storia di una rana.

Secondo incontro «Lo stagno»: com'è fatto, quali animali ci vivono. Storia di una libellula.

Terzo incontro: imposteremo il Grande Gioco dell'Acqua. Potremo creare un gioco dell'oca, costruendo caselle, segnaposti e carte azione oppure un memory, realizzando le carte sulla base di associazioni con i diversi ambienti.

Periodo favorevole: tutto l'anno



OBIETTIVI SPECIFICI

- Promuovere la scoperta e la conoscenza del mondo della natura attraverso un coinvolgimento sensoriale, emotivo, ludico, fantastico;
- Conoscere un ambiente da proteggere e tutelare, vicino al proprio luogo di vita.



MATERIALE DIDATTICO

- Libri, schede didattiche e materiale iconografico per i bambini;
- Materiale di approfondimento per i docenti.



COSTI

Essendo un progetto finanziato da Regione Lombardia compreso nel programma *Territorio, una scuola a cielo aperto* **il progetto è gratuito** per le classi aderenti.

La **gratuità è obbligatoriamente vincolata alla produzione degli elaborati finali**, che devono mantenere caratteristiche specifiche e requisiti di contenuti, approfondimento e modalità comunicative, che verranno indicate dal Parco e dagli esperti.



COME PARTECIPARE

1. **ISCRIVERSI**, tra l'8 settembre e il 12 ottobre 2025, al progetto scelto e compreso nel programma *Territorio, una scuola a cielo aperto* tramite Modulo Google specifico riportato nella sezione Educazione Ambientale del sito del Parco (www.parcovalllelambro.it/educazione-ambientale).
2. **ATTENDERE COMUNICAZIONE** via e-mail da parte dell'ufficio Educazione Ambientale del Parco di accettazione dell'iscrizione e accoglimento della gratuità (la gratuità è garantita sino ad esaurimento delle risorse disponibili).
3. **CONFERMARE** la partecipazione, accettando modalità organizzative, tempistiche e elaborati richiesti, firmando un'informativa che l'ufficio Educazione Ambientale invierà alla scuola.
4. **ISCRIVERE** la classe al Programma Didattico SISTEMA PARCHI 2025/2026 di Regione Lombardia, che raccoglie le proposte delle aree protette lombarde coinvolte nel progetto di rete *Territorio: Una Scuola a Cielo Aperto*.
5. **CONCORDARE** direttamente con l'esperto le date in cui svolgere le attività e in cui consegnare l'elaborato.
6. **ATTUARE LE BUONE PRATICHE**, quando possibile, ovunque possibile!

Il Parco si occuperà di CARICARE nella *sezione I lavori delle scuole* del sito del Parco l'elaborato prodotto dalla classe e di INVIARLO ad AREA Parchi – Regione Lombardia se ritenuto meritevole di partecipare al concorso *Territorio: Una Scuola a Cielo Aperto*.